ESPAÑOL



⚠ ¡Advertencia! Peligro de asfixia
No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñasque pueden ser ingeridas por el niño y producir asfixia.

CE



Gracias por adquirir este producto. Para un correcto funcionamiento del mismo, por favor leer cuidadosamente las instrucciones antes de empezar a utilizarlo y guardarlas en un lugar seguro para futuras consultas.

⚠ Caution:

* Siga atentamente las instrucciones para montar y utilizar correctamente el juguete. Algunas partes sólo pueden ser instaladas por un adulto.
* Esté atento a los niños mientras juegan.
* Mantenga las piezas pequeñas alejadas de niños menores de 3 años para evitar ser ingeridas por el niño y producir asfixia.
* Eliminar todos los embalajes y guardar siempre las instrucciones. Asegúrese de que los niños no juegan con embalajes de plástico ya que pueden suponer un riesgo de asfixia.
* Examine con regularidad que no haya daños en los conectores, cajas y otras partes.
* En caso de averías, no se debe usar el juguete con el cargador de la emisora hasta que el daño haya sido reparado.
* NO TOQUE la torreta.
* Mantenga el juguete alejado del calor directo y de la humedad.
* Apague el juguete en caso de ver humo u oír algún ruido extraño.
* Nunca comparta la misma frecuencia con otros, en un mismo sitio, para evitar fallos o daños en el juguete.
* Utilice siempre el cargador incluido para cargar la batería.
* Al recargar las baterías, use solamente el cargador de batería indicado específicamente para ese propósito.
* El cargador no es un juguete.
* Desconecte el cargador del producto antes de limpiar.
* Nunca apunte la antena hacia la cara.
* El tanque utiliza pilas 4 x 1.5V "AA". La emisora utiliza pilas 2 x 1.5V "AA" (no incluidas)
* Inserte las baterías respetando la polaridad correcta.
* No recargue las baterías no recargables.
* Las pilas recargables deben ser recargadas bajo la supervisión de un adulto.
* Quite las baterías recargables del juguete antes de iniciar su carga.
* No mezcle pilas nuevas con pilas usadas.
* No mezcle pilas alcalinas con pilas estándar (carbón-zinc) o recargables (por ejemplo Ni-Cd, Ni-MH).
* Quite las baterías agotadas del juguete.
* Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
* No sobre descargue las baterías. No arroje las baterías al fuego u otra fuente de calor. No desarme ni modifique las baterías.

1. CARACTERÍSTICAS

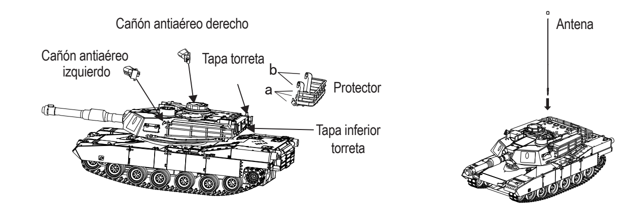
Frecuencia: 27MHz/35MHz/40MHz/49MHz
Distancia de control ≥ 10m
Distancia de combate ≥ 3m

Pilas Tanque: 4 x 1.5V "AA"
Pilas Emisora: 2 x 1.5V "AA" (No incluidas)
Características: 2.4V <Emisora<3.2V | 4.0V<Tanque<6.5V

AVISO: SON NECESARIOS 2 TANQUES CON DIFERENTES FRECUENCIAS PARA DISFRUTAR DE UN JUEGO DE COMBATE REALISTA.

2. ENSAMBLAJE DE LAS PARTES

Insertar las partes según se muestra en el diagrama



3. IDENTIFICACIÓN DE LAS PARTES

Emisora

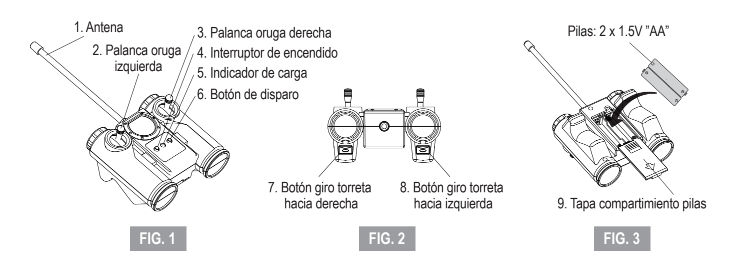


FIG. 1 FIG. 2 FIG. 3

Tanque

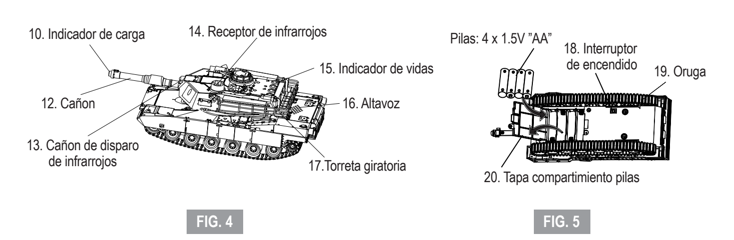
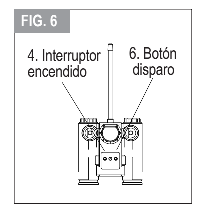


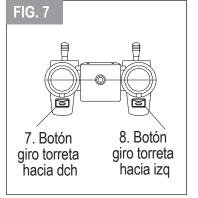
FIG. 4 FIG. 5

5. INSTRUCCIONES

Botón ON/OFF

Presionar el interruptor de encendido de la emisora (ON/OFF) (Fig.6). El tanque emitirá un sonido electrónico, seguido de un sonido de motor en funcionamiento. Para apagar presionar el interruptor ON/OFF de nuevo.



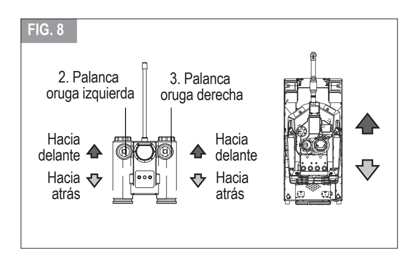


Botón giro torreta derecha/ izquierda

Presionar el botón giro torreta dch. para girar la torreta hacia la dch. o presionar el botón giro torreta izq. para girar la torreta hacia la izq.(Fig.7).

Botón disparo

Una vez encendido el tanque (Fig.6) presionar el botón de disparo en la emisora, para que el tanque emita una luz y un sonido de disparo de cañón con su correspondiente retroceso.
Al mantener presionado el botón giro torreta dch. o el botón giro torreta izq. a la vez que se presiona el botón de disparo en la emisora (Fig.7/8), el tanque emite una luz y un sonido de disparo de metralleta.

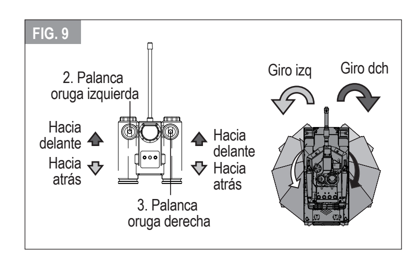


Hacia delante / Hacia atrás / Rotación

Empujar hacia delante o hacia atrás la palanca oruga izq. a la vez que la palanca oruga dch. para mover el tanque hacia delante o hacia atrás. El tanque emitirá un sonido un sonido de motor en funcionamiento (Fig. 9).

Empujar hacia delante la palanca oruga izd. para rotar el tanque hacia la dch. y empujar hacia atrás para rotar el tanque hacia la izq. (Fig. 9).

Empujar hacia delante la palanca oruga dch. para rotar el tanque hacia la izq. y empujar hacia atrás para rotar el tanque hacia la dch. (Fig. 9).



6. MOVIMIENTOS AVANZADOS

Desactivar/Activar el altavoz

Con la emisora apagada, mantener presionado el botón de disparo a la vez que se presiona el botón encender (ON/OFF). Encender con normalidad para volver a activar el altavoz. (Fig.1)

Demostración de funciones

El tanque entra en demostración de funciones automáticamente (disparo, rotación, avance…) después de 10 segundos encendido sin recibir ninguna orden de la emisora.
El tanque entra en estado de standby (en espera) después de 4 minutos encendido sin recibir ninguna orden de la emisora.

Modo combate

Dos tanques con diferentes frecuencias de infrarrojos, pueden combatir entre sí. El tanque pierde 1 vida por cada impacto recibido del cañón, o por cada 5 impactos de la metralleta. Por cada vida que pierde, se apaga una luz del indicador de vidas, hasta que pierde las 4 vidas (Fig. 10):

-Cuando el tanque pierde 2 vidas (L1 y L 2 apagadas) el tanque pierde la función metralleta.

-Cuando el tanque pierde 3 vidas (L1, L2 y L3 apagadas) el tanque pierde la función metralleta y giro de la torreta.

-Cuando el tanque pierde las 4 vidas que tiene las luces del indicador (L1, L2, L3 Y L4) parpadearán indicando que ha sido derrotado.

FIG. 10

Nota: Apagar y encender para combatir otra vez.

4. INSTALACIÓN PILAS

- Abrir el compartimento de pilas del tanque e instalar 4 pilas de tipo AA en el compartimento, asegurándose de observar la polaridad correcta (Fig. 5). Cerrar el compartimento y mover el interruptor de encendido a la posición ON.

- Abrir el compartimento de pilas de la emisora e instalar 2 pilas de tipo AA en el compartimento, asegurándose de observar la polaridad correcta (Fig. 3). Cerrar el compartimento y mover el interruptor de encendido a la posición ON.

- Colocar el tanque sobre una superficie apropiada y estará listo para la diversión.

PORTUGUÊS



⚠ ADVERTÊNCIA *Contem peças pequenas.* Não recomendado a crianças menores de 3 anos por conter peças susceptíveis de serem ingeridas ou inaladas e produzir asfixia..





Obrigado por adquirir este produto. Para um correcto funcionamento do mesmo, faz favor ler cuidadosamente as instruções antes de começar a utilizá-lo e guardar num lugar seguro para futuras consultas.

⚠ Caution:

* Siga as instruções para montar e usar corretamente o brinquedo com cuidado. O brinquedo deve ser montado por um adulto.
* É necessária a supervisão de um adulto.
* Nunca deixe nenhum aparelho tal como: o comando, o carregador especial ou o peças pequenas em lugares de fácil acesso a bebés ou crianças pequenas.
* Para assegura que o seu filho brinca de maneira correcta e divertida, reveja as instruções de funcionamento com o seu filho.
* Examine com regularidade que não existe avarias nas ligações, encaixes ou outras partes.
* Em caso de avaria não se deve utilizar o brinquedo com o comando de transmissão até que a avaria seja reparada.
* NÃO TOCAR na torreta.
* Mantenha o brinquedo longe de calor directo ou lugares húmidos.
* Nunca compartilhe a mesma freqüência com os outros, em um só lugar, para evitar falhas ou danos ao brinquedo.
* O brinquedo deve ser utilizado somente com a plataforma de carga recomendada.
* Ao recarregar as baterias, utilize somente o carregador indicado especificamente para esse propósito.
* O carregador não é um brinquedo.
* Envolva com cuidado o brinquedo num pano limpo.
* Nunca aponte a antena para o rosto..
* As pilhas devem ser introduzidas com a polaridade correcta..
* Não se deve carregar pilhas não recarregáveis.
* As pilhas recarregáveis devem ser recarregadas somente por um adulto..
* Devem ser retiradas as pilhas recarregáveis antes de iniciar a carga.
* Não se deve misturar diferentes tipos de pilhas, nem novas com usadas
* Recomenda-se que utilize pilhas do memo tipo ou equivalentes.
* Retire as pilhas gastas do brinquedo.
* Os terminais de fornecimento de energia não devem ser curto-circuitos.
* Não sobre descargue as baterias. Não atire as baterias ao fogo ou a outra fonte de calor. Não desmonte nem modifique as baterias.

1. CARACTERÍSTICAS

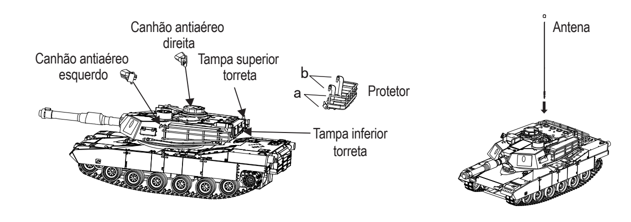
Frequência: 27MHz/35MHz/40MHz/49MHz
Distância de controle ≥ 10m
Distância de combate ≥ 3m

Pilhas Tanque: 4 x 1.5V "AA"
Pilhas Emissora: 2 x 1.5V "AA" (Não incluidas))
Características: 2.4V <Emissora<3.2V | 4.0V<Tanque<6.5V

AVISO: SÃO NECESSÁRIOS 2 TANQUES COM DIFERENTES FREQUÊNCIAS DE INFRAVERMELHOS PARA DESFRUTAR DE UM JOGO DE COMBATE REALIST

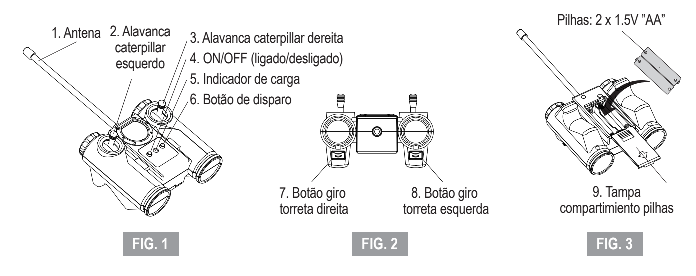
2. MONTAGEM

Inserir as partes, como mostrado no diagrama



3. IDENTIFICAÇÃO DE PEÇAS

Emissora



Tanque

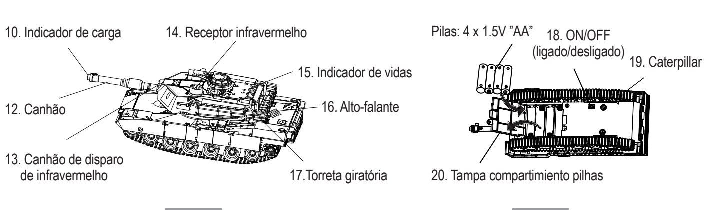


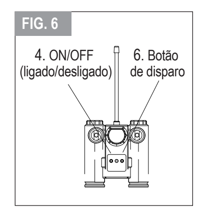
FIG. 4

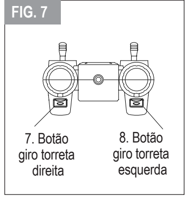
FIG. 5

5. INSTRUÇÕES

Botão ON/OFF

Pressionar o interruptor de ignição da emissora (ON/OFF) (Fig.6). O tanque emitirá um som electrónico, seguido de um som de motor em funcionamento. Para apagar pressionar o interruptor ON/OFF de novo.





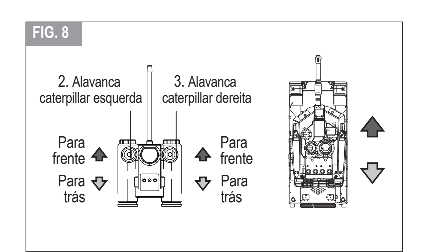
Botão giro torreta direita / esquerda

Pressionar o botão giro torreta direita para girar a torreta para a direita ou pressionar o botão giro torreta esquerda para girar a torreta para a esquerda. (Fig. 7).

Botão disparo

Uma vez acendido o tanque (Fig.6) pressionar o botão de disparo na emissora, para que o tanque emita uma luz e um som de disparo de canhão com seu correspondente retrocesso.

Ao manter pressionado o botão giro torreta direita ou o botão giro torreta esquerda ao mesmo tempo que se pressiona o botão de disparo na emissora (Fig.7/8), o tanque emite uma luz e um som de disparo de metralleta.

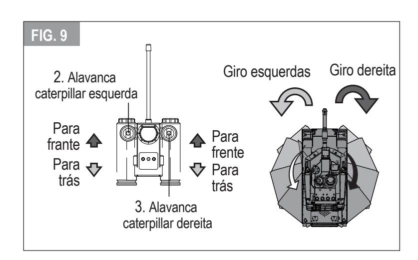


Para diante/Para atrás/ Rotação

Empurrar para diante ou para atrás a alavanca caterpillar esquerdo ao mesmo tempo que a alavanca caterpillar direita para mover o tanque para diante ou para atrás. O tanque emitirá um som de motor em funcionamento.

Empurrar para diante a alavanca caterpillar esquerdo para rotacionar o tanque para a direita e empurrar para atrás para rotacionar o tanque para a esquerda.

Empurrar para diante a alavanca caterpillar direita para rotacionar o tanque para a esquerda e empurrar para atrás para rotacionar o tanque para a direita.



6. MOVIMENTOS AVANÇADOS

Desactivar/Activar o alto-falante

Com a emissora apagada, manter pressionado o botão de disparo ao mesmo tempo que se pressiona o botão acender (ON/OFF). Acender com normalidade para voltar a activar o alto-falante.

Demonstração de Funções

O tanque entra em demonstração de funções automaticamente (disparo, rotação, avanço…) após 10 segundos acendido sem receber nenhuma ordem da emissora.
O tanque entra em estado de standby (em espera) após 4 minutos acendido sem receber nenhuma ordem da emissora.

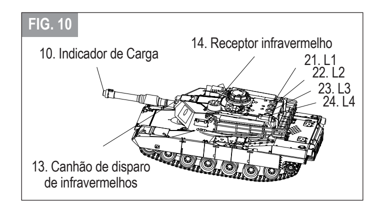
Modo combate

Dois tanques com diferentes frequências de infravermelhos, podem combater entre si. O tanque perde 1 vida por cada impacto recebido do canhão ou a cada 5 impactos da metralleta. Pela cada vida que perde, se apaga uma luz do indicador de vidas, até que perde as 4 vidas (Fig. 10):

-Quando o tanque perde 2 vidas (L1 e L2 apagadas) o tanque perde a função metralleta.
-Quando o tanque perde 3 vidas (L1, L2 e L3 apagadas) o tanque perde a função metralleta e giro da torreta.

-Quando o tanque perde as 4 vidas (L1, L2, L3 e L4 apagadas) que tem as luzes do indicador piscarão indicando que foi derrotado.

Nota: Apagar e acender para combater outra vez.



4. INSTALAÇÃO DA PILHAS

- Abrir a tampa das pilhas de tanque e coloque 4 pilhas tipo AA novas com os pólos "+" e "-" segundo indicação no interior do compartimento das pilhas (Fig. 5). Feche a tampa das pilhas.

- Abrir a tampa das pilhas do emissora e coloque 2 pilhas tipo AA novas com os pólos "+" e "-" segundo indicação no interior do compartimento das pilhas (Fig. 3). Feche a tampa das pilhas.

- Assegure-se que o interruptor esta em posição "ON" (ligado). Coloque o tanque numa superficie adecuada.